

Технические требования

для FullScreen.

Описание:

FullScreen – полноэкранный баннер, который отображается после новой загрузки страницы сайта.

Технические требования:

Fullscreen HTML5 - отображает произвольное *html содержимое* или *изображение* в формате полноэкранный баннера.

Баннер показывается определенное *время по таймеру*, либо пока пользователь не кликнет по кнопке "Заккрыть".

Баннер состоит из двух частей - обертка баннера и контейнер с рекламным содержимым. Обертка всегда занимает 100% ширины и высоты размеров окна. Рекламное содержимое всегда расположено по центру экрана.

Для рекламного содержимого в параметрах баннера указываются размеры "Ширина баннера" и "Высота баннера". Допустимы проценты и пиксели. За 100% принимается размер окна браузера.

Если размеры содержимого указаны больше размеров окна, то горизонтальная или вертикальные полосы прокрутки не появятся, а блок содержимого (а значит и контейнер с креативом) будет иметь меньший размер.

Если креатив не адаптивный, это приведет к тому, что часть баннера будет недоступна для просмотра пользователям с малым размером экрана.

В этом случае баннер будет расположен:

- слева - если ширина баннера больше ширины экрана;
- сверху - если высота баннера больше высоты экрана.

В качестве альтернативы креативам можно использовать изображения заглушки. Правила указания размеров аналогичные, однако изображение заглушки может изменять свои размеры внутри блока содержимого по алгоритму, указанному в параметре "Расположение картинки (contain, cover)".

Возможности баннера, доступные при добавлении в ADFOX:

- Загрузка HTML креатива и/или изображения.

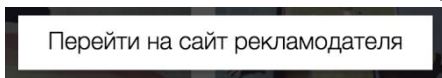
- Панель управления баннером состоит из элементов:

- кнопка "Включить/выключить звук": настраивается видимость и включение звука на старте, можно указать собственные картинки для кнопок;
- таймер обратного отсчета до закрытия баннера: настраивается видимость и цвет таймера;
- текст рядом с таймером: произвольный текст или текст по умолчанию "Реклама";

- кнопка "Заккрыть": настраивается видимость или отложенный показ кнопки, можно указать собственную картинку для кнопки;



- кнопка "Подробнее", расположенная в нижней части экрана, по центру. Настраивается видимость и текст кнопки, можно указать собственные стили для кнопки.



Особенности формата:

- Проверка видимости формата Fullscreen HTML5 засчитывается только в случае, если хотя бы 1px баннера находится в активном окне браузера не менее 2 секунд.

Рекомендации

В соответствии с рекомендациями IAB Russia о качественной рекламе рекомендуется:

- показывать кнопку "Заккрыть" без задержки (Задержка показа "Заккрыть" = 0).

Пример

[Пример баннера Fullscreen HTML5](#)

Требования к HTML коду (для разработчиков кода)

Подготовьте ваш проект, соблюдая следующие требования:

1. Максимально допустимое количество символов в HTML коде — 65 000;
2. JavaScript и CSS предпочтительнее размещать внутри HTML кода баннера;
Если итоговый HTML код превышает максимально допустимое количество символов, то необходимо уменьшить код за счет вынесения JavaScript и CSS в отдельные файлы:
 - сохраните js и css код в отдельные файлы с расширением .js или .css;
3. В проекте может находиться только один файл с расширением .html;
4. Максимально допустимое количество файлов в проекте — 50;
5. Разрешенные типы файлов в проекте: css, js, html, gif, png, jpg, jpeg, svg, json, flv, mp4, ogv, ogg, webm, avi, swf, otf, ttf, abf, acfm, gdr, etx, eot, fnt, fon, mf, ttc, woff;
6. Максимальный размер каждого файла (действует также для файлов внутри архива):
 - 300Кб;
 - 1Мб для видео файлов.
7. Названия файлов должны содержать только цифры или буквы английского алфавита, символ подчёркивания. Не допускается использование в названии файла русских букв, пробелов, кавычек и специальных символов;
8. В названиях переменных и объектов нельзя использовать русские буквы.
Исключение составляет только текст на баннере.
9. Формат готового проекта — zip архив.

Для подготовки проекта с HTML5 креативом рекомендуем воспользоваться готовой инструкцией для редакторов:

[Adobe Animate CC](#);

[Google Web Designer](#).

Советы по подготовке креативов:

В HTML-фрейме доступен метод `window.destroyBanner()`, который полностью уничтожит (закроет) `fullscreen`.

Пример кода для кнопки "Заккрыть":

```
this.close.addEventListener("click", function (e) {  
  
    var t = e.nativeEvent;  
  
    if (t.which == 1 || t.button == 0) {  
  
        window.destroyBanner();  
  
    }  
  
});
```

Требования к изображению для заглушки

Допустимые форматы изображений: png, gif, jpg.

Максимальный вес одного файла: 300Кб.

Требования к собственным кнопкам (включить/выключить звук, закрыть)

Допустимые форматы изображений: png, gif, jpg.

Размеры картинок не должны превышать 50x50px.